# Article information:

Naděje po krachu. Autoři deskovky Kingdom Come jednají s investory - CzechCrunch
<https://cc.cz/nadeje-pro-deskovku-kingdom-come-autori-po-krachu-jednaji-s-investory-warhorse-maji-o-hru-stale-zajem/>

# Article summary:

1. Studio Boardcubator, které se ocitlo v ohrožení po krachu crowdfundingové kampaně na deskovou hru Kingdom Come: Deliverance, jedná s investory o budoucnosti svého projektu.

2. Možnosti jsou tři - dokončení deskové verze Kingdom Come, vytvoření stolní verze jiné značky nebo dokončení aplikace jako univerzálního nástroje pro příběhové hry.

3. Studio se také chystá na novou crowdfundingovou kampaň na svůj úspěšný titul Project L s novým rozšířením a možností pořídit si všechny doplňky.

# Article rating:

Appears moderately imbalanced: The article provides some useful information, but is missing several important points or pieces of evidence that would be required to present the discussed topics in a balanced and reliable way. You are encouraged to seek a more balanced perspective on the presented issues by exploring the provided research topics and looking at different information sources.

# Article analysis:

Článek se věnuje situaci českého studia Boardcubator, které nedávno krachlo s crowdfundingovou kampaní na deskovou hru Kingdom Come: Deliverance. Autoři článku popisují, jak se studio ocitlo v ohrožení a bez produktu, ale nyní se zdá být naděje na oživení. Článek obsahuje informace o tom, že Boardcubator jedná s investory o budoucnosti hry a že má také plány na novou crowdfundingovou kampaň pro svůj úspěšný titul Project L.

Celkově lze říci, že článek je poměrně vyvážený a poskytuje ucelený pohled na situaci. Nicméně existuje několik možných předsudků a nedostatků v prezentaci informací.

Za prvé, článek se zaměřuje pouze na pohled Boardcubatoru a nezmiňuje žádné protiargumenty nebo kritiku ze strany zákazníků nebo jiných zainteresovaných stran. To může vést k dojmu jednostrannosti a propagace značky.

Za druhé, článek obsahuje několik nepodložených tvrzení, jako například to, že fanoušci "nečekaně" vykoupili zásoby Projectu L. Je možné, že autoři tím chtěli naznačit obrovský zájem o tento titul od Boardcubatoru, ale není jasné, jak velký byl skutečný zájem fanoušků.

Za třetí, článek neposkytuje dostatečné informace o tom, jaké jsou rizika nové crowdfundingové kampaně pro Project L. Autoři uvádějí nižší cíle jako standardní praktiku na Kickstarteru a dalších platformách, ale nenabízejí žádné důkazy nebo protiargumenty k tomuto tvrzení.

Celkově lze říci, že článek poskytuje zajímavý pohled na situaci Boardcubatoru po krachu Kingdom Come: Deliverance. Nicméně by bylo lepší prezentovat více informací ze strany zákazníků a jiných zainteresovaných stran a poskytnout více důkazů pro učiněná tvrzení.

# Topics for further research:

* Kritika Boardcubatoru a jeho přístupu k crowdfundingovým kampaním
* Zkušenosti zákazníků s deskovými hrami od Boardcubatoru
* Rizika a výhody crowdfundingových kampaní pro deskové hry
* Konkurence na trhu deskových her v České republice
* Vliv Kingdom Come: Deliverance na pověst Boardcubatoru
* Plány Boardcubatoru na budoucnost a rozvoj svých produktů.

# Report location:

<https://www.fullpicture.app/item/ebf565d2bf25678cac25c05b4364d8fc>