# Article information:

用户界面设计 |施普林格链接  
<https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-662-07682-8_15>

# Article summary:

1. 文章介绍了一些关于用户界面设计的研究和理论，包括可穿戴计算、多媒体学习、上下文感知等方面。

2. 作者探讨了可用性原则、认知学徒制等概念在用户界面设计中的应用。

3. 文章提出了一些问题，如教育和人工智能的发展对用户界面设计的影响，以及可用性标准和准则的实际效果。

# Article rating:

May be slightly imbalanced: The article presents the information in a generally reliable way, but there are minor points of consideration that could be explored further or claims that are not fully backed by appropriate evidence. Some perspectives may also be omitted, and you are encouraged to use the research topics section to explore the topic further.

# Article analysis:

很遗憾，由于提供的文章内容只是一系列参考文献的列表，没有具体的文章正文，因此无法进行详细的批判性分析。但是可以看出这些参考文献都与用户界面设计、人机交互等相关领域有关，可能对该领域的研究和实践有所帮助。需要注意的是，在阅读任何文章时，我们应该保持批判性思维，不断质疑作者提出的观点和主张，并寻找更多来源和证据来支持或反驳这些观点。

# Topics for further research:

* User interface design
* Human-computer interaction
* Usability testing
* User experience
* Interaction design
* Information architecture

# Report location:

<https://www.fullpicture.app/item/e58482214c00a5c6a0853d849617e3e8>