# Article information:

Revelio. Révélez-en, un peu, mais pas trop
<https://gusandco.net/2023/02/20/revelio-gigamic-jeu-critique/>

# Article summary:

1. Revelio est un jeu de déduction narratif créé par Dave Neale, spécialiste des jeux Sherlock Holmes, qui allie Cluedo et Dixit.

2. Le jeu consiste à créer un personnage avec un secret et un métier, puis à répondre à des questions pour que les autres joueurs devinent qui est qui.

3. Revelio propose trois périodes différentes pour augmenter la rejouabilité du jeu, mais présente également quelques écueils.

# Article rating:

Appears moderately imbalanced: The article provides some useful information, but is missing several important points or pieces of evidence that would be required to present the discussed topics in a balanced and reliable way. You are encouraged to seek a more balanced perspective on the presented issues by exploring the provided research topics and looking at different information sources.

# Article analysis:

L'article présente le jeu de société Revelio, en soulignant son mélange de déduction et de narration, ainsi que ses similitudes avec les jeux Cluedo et Dixit. L'auteur de l'article met également en avant l'auteur du jeu, Dave Neale, qui est un spécialiste des jeux Sherlock Holmes.

Cependant, l'article manque d'informations sur les mécanismes précis du jeu et ne fournit pas suffisamment d'exemples pour aider les lecteurs à comprendre comment jouer. De plus, il y a une certaine partialité dans la présentation du jeu comme étant un ajout substantiel au genre des jeux de déduction sans mentionner les limites potentielles ou les critiques possibles.

En outre, l'article contient des liens vers d'autres critiques positives des jeux créés par Dave Neale, ce qui peut être considéré comme une forme de promotion plutôt que d'analyse critique impartiale. Enfin, bien que l'article mentionne brièvement le succès commercial du Cluedo et son histoire fascinante, il ne fournit pas suffisamment d'informations sur les autres jeux similaires existants ou sur la façon dont Revelio se distingue des autres jeux de déduction narratifs.

# Topics for further research:

* Quels sont les mécanismes précis de jeu dans Revelio et comment fonctionne-t-il ?
* Quelles sont les limites potentielles ou les critiques possibles de Revelio en tant que jeu de déduction narratif ?
* Comment Revelio se distingue-t-il des autres jeux de déduction narratifs sur le marché ?
* Quels sont les autres jeux similaires à Cluedo et Dixit qui existent et comment se comparent-ils à Revelio ?
* Quels sont les autres jeux créés par Dave Neale et comment ont-ils été reçus par les critiques et les joueurs ?
* Quels sont les autres jeux de société populaires qui combinent la déduction et la narration ?

# Report location:

<https://www.fullpicture.app/item/23a0809f0a86a412ba28a705de53b177>