# Article information:

查看白皮书 - DBpia
<http://www.dbpia.co.kr.ssl.library.hanseo.ac.kr:8000/pdf/pdfView.do?nodeId=NODE06543103>

# Article summary:

1. 本研究关注传统文化游戏角色设计的用户评价，调查了国内外游戏角色设计的偏好。

2. 有200,000人参与了这项研究，表明了对于传统文化游戏角色设计的重要性。

3. 翻译功能为测试版，每月最多提供20万个字符的翻译，仅供参考使用。

# Article rating:

May be slightly imbalanced: The article presents the information in a generally reliable way, but there are minor points of consideration that could be explored further or claims that are not fully backed by appropriate evidence. Some perspectives may also be omitted, and you are encouraged to use the research topics section to explore the topic further.

# Article analysis:

这篇文章标题为“查看白皮书 - DBpia”，但实际内容却是关于游戏角色设计的研究，与标题不符合。这可能会误导读者，让他们以为文章内容与DBpia有关。

文章提到有20万人参与了游戏，但没有提供具体的数据或研究结果来支撑这一说法。缺乏具体数据和信息使得读者很难对研究的可信度进行评估。

文章中还提到了一个翻译功能，但只能提供每月最多20万个字符的翻译。这似乎与文章主题无关，并且可能是在宣传某种翻译工具或服务。

另外，文章没有探讨游戏角色设计与传统文化之间的联系，也没有提供任何关于用户对传统文化游戏角色设计偏好的具体调查结果或分析。

总的来说，这篇文章存在着信息不足、内容不相关、缺乏证据支持等问题，需要更多的数据和分析来支撑其观点。

# Topics for further research:

* 游戏角色设计研究数据
* 游戏参与者数量统计
* 游戏角色设计与传统文化联系
* 用户对传统文化游戏角色设计偏好调查
* DBpia白皮书内容
* 翻译功能限制

# Report location:

<https://www.fullpicture.app/item/006bd5cb242c0a8d9359a569687deec1>